

**REGOLAMENTO DEL CONCORSO A PREMI**  
**"Ferrari HP Esports Series 2026"**  
**(DPR 430/2001)**

**1. SOCIETÀ PROMOTRICE**

Ferrari S.p.A. (P.IVA 00159560366), con sede legale in via Emilia Est 1163, 41122 Modena, promotrice del concorso denominato "Ferrari HP Esports Series 2026" (di seguito la "Promotrice"), titolare del sito web <https://esportsseries.ferrari.com/>, dei marchi "Ferrari" e "Scuderia Ferrari" e titolare della Scuderia Ferrari Esports Team.

Per informazioni o chiarimenti relativi al presente Concorso è possibile utilizzare l'indirizzo e-mail: [info@ferrariesportsseries.gg](mailto:info@ferrariesportsseries.gg)

**2. SOGGETTO DELEGATO**

La Promotrice ha delegato la società FCLAB S.r.l., P. IVA IT03677081204, con sede legale in Via Augusto Murri n. 9, 40137, Bologna (di seguito il "Delegato") a rappresentarla, ai sensi e per gli effetti dell'art. 5, comma 3, del D.P.R. 430/2001, negli adempimenti relativi al Concorso.

**3. CATEGORIA**

Il concorso assumerà due diverse forme:

- A. Gare di abilità: assegnazione di premi ai concorrenti che saranno in grado di dimostrare le proprie abilità e il proprio talento nell'uso del simulatore di guida "iRacing", alla guida di vetture Ferrari virtuali su tracciati determinati, alle condizioni stabilite dal presente Regolamento (Thrustmaster Community Cup e Ferrari Esports Series).
- B. Estrazione a sorte: assegnazione di premi mediante estrazione casuale tra tutti i partecipanti che non siano già risultati vincitori di altri premi.

**4. PERIODO**

Le competizioni del Concorso avranno inizio il 10 luglio 2026 e termineranno il ~~109 ottobre-dicembre~~ 2026. Chi desidera prendere parte al Concorso potrà iscriversi fino al 20 settembre 2026; dopo tale momento non sarà più possibile registrarsi.

L'estrazione a sorte dei premi avverrà entro 30 giorni dalla gara finale del concorso di abilità.

Il Concorso complessivamente si concluderà entro il 30 marzo 2027.

La presente manifestazione, così come il presente Regolamento, verrà pubblicizzata ed avrà inizio solo dopo aver effettuato la prevista comunicazione al Ministero delle Imprese e del Made in Italy nei termini prescritti dalla legge, ed una volta trascorso il lasso di tempo previsto dalla normativa.

**5. SCOPO DEL CONCORSO**

Il Concorso è finalizzato a promuovere la conoscenza e incrementare gli accessi al sito internet <https://esportsseries.ferrari.com/>, nonché a promuovere i marchi, i servizi offerti e gli eventi organizzati dalla Promotrice, i suoi eventi eSport e la Scuderia Ferrari Esports Team.

**6. PARTECIPANTI**

A. Regole generali:

Possono prendere parte al presente Concorso le persone fisiche che, cumulativamente:

- abbiano compiuto almeno 16 (sedici) anni di età al momento della registrazione e, qualora abbiano un'età inferiore ai 18 (diciotto) anni, abbiano ottenuto il previo consenso dei genitori o di chi esercita la responsabilità genitoriale per poter partecipare al presente Concorso;
- siano in possesso dei requisiti software e hardware come indicato nel successivo paragrafo B;
- si siano registrate e abbiano creato un proprio account sul sito web, alla pagina dedicata <https://esportseries.ferrari.com/> (il "Sito"), fornendo i dati personali richiesti nel modulo di registrazione (cioè nickname, indirizzo e-mail, password, data di nascita) in modo corretto, completo e veritiero, e confermando la registrazione secondo le procedure previste dal Sito stesso.

In ogni caso, non possono partecipare al Concorso:

- a) persone fisiche residenti in Paesi soggetti a sanzioni internazionali e/o Paesi la cui legislazione preveda requisiti specifici diversi da quelli richiesti dalla legge italiana e/o dal presente Regolamento;
- b) persone che non possono ottenere visti o permessi per viaggiare all'estero, sia per motivi o impedimenti personali che per limitazioni dipendenti o conseguenti dallo Stato in cui risiedono;
- c) minori di età inferiore ai 16 anni, minori di età compresa tra i 16 e i 18 anni che non abbiano ottenuto il previo consenso dei loro tutori legali;
- d) dipendenti del Promotrice, dei Soggetti Delegati, dei loro consulenti e di tutti coloro che hanno contribuito alla realizzazione del Concorso "Ferrari HP Esports Series";
- e) coloro che fanno attualmente parte, come piloti, di un Team/roster della F1 Sim Racing ([F1 Sim Racing](#)) e/o che vi hanno fatto parte, sempre come piloti, nell'edizione 2026 del F1 Sim Racing Championship;
- f) chiunque abbia preso parte al Concorso tramite registrazioni non conformi a quanto previsto dal presente Regolamento; e
- g) chi utilizzi automazioni informatiche o cosiddetti "robot" volti ad eludere i sistemi di controllo sulla partecipazione al Concorso o destinati a simulare l'interazione con il Sito e/o il Gioco, come sopra definito.

Nel caso in cui uno stesso soggetto abbia partecipato al Concorso tramite indirizzi email diversi o nomi di fantasia, sarà escluso dal Concorso e non gli sarà assegnato alcun premio, secondo quanto previsto dal presente Regolamento.

La Società Promotrice e il Delegato si riservano il diritto di verificare, in qualsiasi momento, il possesso dei requisiti qui indicati per partecipare al Concorso (anche richiedendo un valido documento di riconoscimento). Resta espressamente inteso che, in caso di irregolarità nella partecipazione al Concorso, ovvero di mancanza anche di uno solo dei requisiti di partecipazione richiesti, i vincitori perderanno il diritto di ricevere i premi.

## **B. Dotazione software e hardware:**

### **a) SOFTWARE:**

- essere in possesso di una licenza valida del software denominato “iRacing” in abbonamento per PC già attivo alla data di inizio del presente Concorso;
- contenuti scaricabili (DLC) e/o File modificati (Mod).

È responsabilità dei Partecipanti assicurarsi di possedere i contenuti necessari per partecipare al Concorso. Qualsiasi contenuto non di proprietà del Partecipante dovrà essere acquistato autonomamente e a spese del Partecipante stesso. I Finalisti ~~Regionali e i Finalisti della Grand Final~~ sono tenuti a utilizzare una build personalizzata e privata del gioco iRacing, fornita in via esclusiva dalla Promotrice. Tale software è strettamente confidenziale e la sua rivendita o distribuzione è assolutamente vietata. Qualsiasi distribuzione, condivisione o diffusione non autorizzata del software fornito comporterà l'immediata e automatica squalifica dal Concorso.

- un account pilota all'interno del gioco e un account SimGrid valido;
- ulteriori software che si renderanno necessari in relazione alle varie fasi del Concorso, come indicati e/o eventualmente forniti direttamente dal Promotrice;
- il software di chat vocale “Discord” per interagire con la Promotrice e con gli altri soggetti coinvolti nello svolgimento del Concorso (gli organizzatori, i Partecipanti e la direzione gara).

#### HARDWARE:

- un PC idoneo e dotato delle caratteristiche idonee per il funzionamento del software “iRacing”;
- connessione internet che non superi 100ms di latenza tra giocatore/server di gioco: i piloti con ping superiore a 120 ms e/o con fenomeni di rubber banding saranno monitorati e potrebbe essere richiesto loro di lasciare il Gioco; le connessioni Wi-Fi, hotspot mobile e VPN sono cause comuni di connessione instabile e non possono essere utilizzate nel Concorso;
- Volante e pedaliera oppure Joystick;
- Webcam o smartphone con connessione video.

\*.\*.\*

La Promotrice non potrà essere ritenuta responsabile nel caso in cui un Partecipante si sia iscritto e/o abbia partecipato al Concorso in mancanza di uno o più dei requisiti previsti dal Regolamento o in violazione delle condizioni ivi previste e/o non possa pertanto prendere parte ad una o più fasi del Concorso. I Partecipanti sono consapevoli e accettano che la mancanza o la violazione anche di uno solo dei requisiti e delle regole di partecipazione, verificabili in ogni momento dal Promotrice, comporta l'automatica esclusione dal Concorso.

Qualora, nel corso del Concorso, dovessero verificarsi circostanze al di fuori del controllo della Promotrice che determinino la perdita di uno o più dei requisiti di partecipazione sopra indicati (quali, a titolo esemplificativo, l'introduzione di sanzioni o restrizioni legislative che incidano sul Paese di residenza di un partecipante, l'impossibilità di accedere ai dispositivi necessari per la partecipazione alle gare, ecc.), la Promotrice si riserva il diritto di escludere i Partecipanti interessati dal Concorso. ~~Qualora tali cause di esclusione sopravvenute si verificano prima della Grand Final, la Promotrice si riserva il diritto di modificare il numero dei finalisti.~~ Eventuali premi non assegnati per mancanza di partecipanti saranno devoluti all'Onlus designata, in conformità al presente Regolamento.

## 7. PANORAMICA DEL FORMATO

La partecipazione al Concorso è facoltativa e gratuita, ad eccezione dei costi necessari per l'accesso a Internet e per la dotazione hardware e software richiesta per partecipare, che saranno a carico di ciascun Partecipante.

La meccanica del Concorso di Abilità è la seguente:

- 1) i Partecipanti saranno chiamati a mostrare la propria abilità nel sim racing attraverso il videogioco "iRacing". Tale software misura le abilità di guida virtuale dei partecipanti sul circuito virtuale indicato dalla Promotrice;
- 2) i Partecipanti potranno registrarsi entro le ore 23:59 CEST del 20 settembre 2026 tramite il Sito, compilando l'apposito modulo e inserendo i dati richiesti, al fine di verificare il rispetto dei requisiti di partecipazione;
- 3) il Concorso di Abilità si compone delle seguenti ~~fasigare:~~ Thrustmaster Community Cup e Ferrari Esports Serie, composta da ~~fasie~~ di qualificazione (Hotlap, ~~e~~ Qualifiche Regionali) ~~e Thrustmaster Community Cup~~ e gare finali (~~Finalie per~~ Regionali ~~e Grand Final~~);
- 4) le fasi del Concorso si svolgono online, come gioco di sim racing virtuale, tramite il software "iRacing", nelle modalità previste dal presente Regolamento;
- 5) tutti i risultati ufficiali e le penalità saranno comunicati e pubblicati nel canale "Official Communications" del server Discord ufficiale;
- 6) i Partecipanti devono utilizzare sempre le applicazioni di gioco fornite dalla la Promotrice; eventuali tempi registrati senza l'ausilio di tali applicazioni non saranno considerati validi ai fini del Concorso;
- 7) prima delle fasi di gioco, i Partecipanti sono tenuti a prendere parte ad un briefing tramite il software di chat vocale Discord. L'uso di questo software è inoltre essenziale per ascoltare le istruzioni da seguire nelle varie fasi della gara e sarà utilizzato come canale ufficiale di comunicazione dei risultati di gara e delle eventuali penalità applicate;
- 8) la Promotrice non potrà in alcun caso essere ritenuta responsabile per problemi legati al malfunzionamento del simulatore di guida e/o della dotazione hardware e software e/o della connessione internet del Partecipante;
- 9) è obbligatorio che i Partecipanti registrino la telemetria e/o i Replay di tutti i giri effettuati nelle sessioni ufficiali della Ferrari HP Esports Series. La mancata registrazione e/o la mancata fornitura di telemetria/replay se richiesto dalla Promotrice comporterà una penalità/squalifica. A tal fine, per sessioni ufficiali si intendono le Qualifiche Hotlap e tutte le sessioni delle Qualifiche Regionali, delle Finali per Regionali ~~e della Grand Final~~. In caso di mancato rispetto di tale requisito, il Partecipante sarà escluso dalla sessione di qualifica e il suo risultato sarà invalidato;
- 10) i Partecipanti devono utilizzare le livree personalizzate fornite dal Promotrice; è severamente vietato utilizzare qualsiasi altra livrea durante il Concorso, salvo che per le Qualifiche Hotlap, la Community Cup e le Qualifiche Regionali, in cui i Partecipanti possono utilizzare qualsiasi livrea a propria scelta, ma è raccomandato l'uso di livree semplici (senza loghi);
- 11) la Promotrice si riserva il diritto di sostituire il Partecipante escluso o squalificato o che abbia abbandonato la gara, effettuando un ripescaggio sulla base dei tempi registrati e riportati nella

Classifica Ufficiale della sessione di qualificazione: qualsiasi Partecipante escluso o squalificato sarà sostituito dal Partecipante con il punteggio più alto immediatamente successivo della stessa Regione. I Partecipanti selezionati tramite ripescaggio, per qualificarsi, saranno inoltre tenuti a fornire una copia del replay originale entro e non oltre 24 ore dalla ricezione della comunicazione di ripescaggio inviata dalla Promotrice;

12) la Classifica ufficiale della sessione di qualificazione sarà sempre visibile sul Sito;

13) la Promotrice si riserva il diritto di escludere un Partecipante dal Concorso qualora questi:

- non rispetti le regole del Codice Sportivo;
- tenga un comportamento sleale, fraudolento o scorretto durante le sessioni di qualificazione ingame;
- utilizzi la chat di gioco in modo improprio;
- sia sorpreso ad avvantaggiarsi illecitamente tramite l'utilizzo di eventuali bug o glitch del gioco;

14) ulteriori indicazioni sulle regole di gioco e sulle modalità di utilizzo del Software sono riportate nel Codice Sportivo, in calce al presente Regolamento, al quale si fa espressamente rinvio;

15) i Partecipanti dovranno impegnarsi a rispettare il Codice di Condotta del Concorso, a pena di esclusione dal Concorso. In particolare, essi sono tenuti a rispettare le seguenti regole:

- Comportamenti discriminatori e hate speech: i Partecipanti si impegnano a non tenere comportamenti discriminatori e/o a non utilizzare un linguaggio osceno, volgare, diffamatorio o comunque in qualsiasi modo inaccettabile nei confronti degli organizzatori, dello staff coinvolto e degli altri Partecipanti. Questa regola è da ritenersi valida su qualunque piattaforma online o offline;
- Violenza e persecuzione: è severamente vietata qualsiasi forma di violenza e/o persecuzione nei confronti dei soggetti coinvolti nel Concorso;
- Linguaggio discriminatorio: qualsiasi tipo di parola, frase o gesto discriminatorio che offenda la dignità o l'integrità di una persona, di un gruppo di persone, di una squadra, di un marchio, di uno sponsor, di un Paese, mediante parole o azioni derogatorie o discriminatorie per ragioni di razza, colore, origine etnica, nazionale o sociale, sesso, lingua, religione, opinione politica o qualsiasi altra opinione, situazione finanziaria, nascita o qualsiasi altra condizione, orientamento sessuale o qualsiasi altra ragione è severamente vietato;
- Trolling: è severamente vietata la pubblicazione di messaggi provocatori, estranei o fuori tema in una comunità online, come un forum, una chat, un blog o qualsiasi social media, con il principale intento di provocare una risposta emotiva nei lettori o comunque di interrompere la normale discussione sull'argomento;
- È vietato per i Partecipanti offrire o accettare regali o ricompense a e/o da chiunque in cambio di servizi promessi relativi all'evento;
- Le scommesse o il gioco d'azzardo sono vietati; in nessun caso un Partecipante o una persona ad esso collegata potrà trarre beneficio, direttamente o indirettamente, da scommesse o gioco d'azzardo;
- I Partecipanti che pubblichino contenuti diffamatori, negativi, distruttivi e/o dannosi su qualsiasi piattaforma online o offline, social network o social media, relativi al Promotrice, al

Delegato, agli organizzatori, al gioco e ai loro partner e/o a qualsiasi altro Partecipante potranno essere esclusi dal Concorso.

## 8. FASI DEL CONCORSO

Per il concorso di abilità, i Partecipanti saranno suddivisi in varie sessioni di gioco, a seconda della regione e delle gare per cui si qualificano, fino alle ~~ea~~ ~~gar~~ ~~ea~~ finali ~~ie~~ (~~Grand-Final~~ i per Regioni) dove i migliori Partecipanti competeranno per ~~il primo posto~~ vincere i premi in palio.

Per maggiori dettagli sullo svolgimento di ciascuna gara, sulle date e sulle relative modalità, nonché sul conteggio dei punti ottenuti dai Partecipanti, si rinvia espressamente alle FES Event Rules e alla programmazione delle gare, disponibili sul sito <https://esportseries.ferrari.com>.

### **Community Cup ~~Wildcard~~ Challenge:**

Tutti i Partecipanti potranno prendere parte a una competizione extra di abilità che si svolgerà sotto forma di gare Time Trial/Hotlap.

La Community Cup si terrà dal 10 agosto 2026 al 20 settembre 2026 e sarà organizzata per un numero totale di 5 (cinque) edizioni nell'arco di cinque settimane: al gioco della 5ª settimana saranno ammessi solo i Piloti che avranno fatto registrare tempi migliori nelle gare delle precedenti settimane.

I termini e le date esatti saranno prontamente comunicati dalla Promotrice ai Partecipanti durante il Concorso.

Il vincitore sarà il Partecipante più veloce di ogni round Time Trial/Hotlap; ciascun vincitore di questa Cup riceverà uno dei premi elencati di seguito (art. 10).

I due migliori Piloti dell'ultima settimana (5°) otterranno inoltre gli ulteriori premi in palio, indicati nell'art. 10. Lo svolgimento dei giochi della 5ª settimana (14-20 settembre 2026) sarà visualizzato in diretta streaming alla presenza di un rappresentante della tutela del consumatore e della fede pubblica ai sensi dell'art. 9, comma 1, del DPR 430/2001, che predisporrà la classifica finale della Community Cup ~~l'accesso diretto alla Grand Final~~.

### **Global Hotlap Phase (1° Fase):**

La prima fase delle gare è la Hotlap Qualifier, che si svolgerà dal 10 luglio 2026 al 6 agosto 2026.

I Partecipanti competono individualmente per far registrare i giri più veloci.

La competizione sarà organizzata secondo tre diverse aree Regionali: EMEA (Europa, Medio Oriente e Africa), AMERICAS (Nord e Sud America) e APAC (Asia-Pacifico e Cina). Per ciascuna settimana, ~~gli~~ 10 migliori partecipanti per ciascuna Regione accederanno alle Qualifiche Regionali (per un totale di 40 Piloti per regione).

### **Qualificazioni Regionali (2° Fase):**

Nella fase delle Qualificazioni Regionali, i 40 Partecipanti di ciascuna Regione provenienti dalle Hotlap Qualifiers sono suddivisi in due gruppi composti da 20 piloti ciascuno.

Ogni gruppo svolgerà una breve sessione di qualifica e una sessione di gara. Tale fase si svolgerà tra il 18 settembre 2026 e il 26 settembre 2026.

~~I~~ ~~Gli~~ 10 migliori Piloti di ciascun gruppo (20 per ogni Regione) accederanno all'~~ae~~ Finali per Regionali.

### **Finali per Regionali (3° Fase):**

Alla Finali per Regionali parteciperanno i 60 Partecipanti (20 per regione) che si sono qualificati, gareggiando in una sessione di qualifica completa e in una sessione di gara. Si svolgerà una gara finale per ciascuna Regione.

Tra questi, i migliori 4 (quattro) piloti di ciascuna Regione (EMEA, Americas e APAC) vinceranno i premi in palio, come indicato nell'art. 10 ~~si qualificheranno per la Grand Final (per un totale di 12 piloti qualificati alla Grand Final).~~ Tale fase si svolgerà il 9 ottobre 2026 (Regione EMEA) e 10 ottobre 2026 (Regione Americhe e Regione Asia), salvo diverso successivo avviso da parte della Promotrice. ~~La convalida dei risultati delle Finali per Regionali, trattandosi delle semifinali del Concorso, si svolgeranno sarà effettuata dalla Promotrice o dal Delegato~~ alla presenza di un rappresentante della tutela del consumatore e della fede pubblica ai sensi dell'art. 9, comma 1, del DPR 430/2001, tramite visualizzazione in diretta streaming delle gare ~~delle gare e verifica della classifica finale, che redigerà le classifiche finali (una per ciascuna Regione) per individuare i 12 vincitori della Ferrari Esports Series.~~

### **Grand Final:**

~~I Partecipanti qualificati alla Grand Final saranno 12 (dodici) piloti provenienti dalle Finali Regionali e 2 (due) piloti provenienti dalla Community Cup.~~

~~Tale fase di gara si svolgerà il 9 dicembre 2026.~~

~~Qualora uno o più Partecipanti qualificati non fosse in grado di prendere parte alla Grand Final e dovesse rinunciare alla propria posizione, il suddetto Partecipante dovrà informare la Promotrice con un preavviso minimo di 30 (trenta) giorni, affinché la sua posizione possa essere assegnata al successivo miglior partecipante della medesima Regione di appartenenza. Nel caso in cui il preavviso sia inferiore a 30 (trenta) giorni, la sua posizione sarà riassegnata al Partecipante con la posizione successiva più alta proveniente dalla Regione EMEA, dopo i primi 4 Partecipanti già qualificati. I 14 Partecipanti così qualificati si sfideranno in due gare, ciascuna costituita da una sessione di qualifica completa e da una sessione di gara.~~

~~Il vincitore sarà il Partecipante con il maggior numero di punti accumulati nelle due gare.~~

~~La Grand Final sarà effettuata alla presenza di un rappresentante della tutela del consumatore e della fede pubblica ai sensi dell'art. 9, comma 1, del DPR 430/2001, tramite visualizzazione in diretta streaming delle gare.~~

## **9. INDIVIDUAZIONE DEI VINCITORI E DELLE RISERVE E ASSEGNAZIONE DEI PREMI**

### **9.1 Individuazione dei Vincitori:**

a) Sulla base dei dati ~~Perdelle~~ gare finali (5° settimana) della Community Cup e -delle ~~Finali per Regioneali e per la Finale della Ferrari Esports Series,~~ alla presenza di un funzionario della Camera di Commercio e/o di un Notaio, ~~tramite presa visione dei filmati e controllo delle eventuali penalità applicate,~~ verranno ufficializzate ~~redatte~~ le classifiche ufficiali per l'individuazione dei 14 vincitori finali;

b) ~~dopo lo svolgimento delle Finali Regionali, alla presenza di un funzionario della Camera di Commercio e/o di un Notaio sarà redatto apposito verbale per l'individuazione dei vincitori della~~

~~Community Cup e dei Partecipanti qualificatisi per la fase finale del Concorso;~~

~~e) al termine della Finale, sempre alla presenza di un funzionario della Camera di Commercio e/o di un Notaio, verrà elaborata la classifica della Grand Final secondo i criteri sopra espressi; i 14 vincitori del concorso di abilità verranno individuati come Vincitori e avranno diritto ai corrispondenti premi del Concorso;~~

e)b) nella medesima occasione, sempre alla presenza di un Notaio o di un funzionario della competente Camera di Commercio, la Società Promotrice o il Delegato procederanno all'estrazione casuale di n. 5 Partecipanti che avranno diritto a ricevere i Premi a Estrazione (il "Vincitore dell'Estrazione") e di n. 5 riserve, utilizzando un programma informatico di estrazione casuale basato su un algoritmo perfettamente casuale e non violabile;

e)c) l'individuazione ufficiale dei Vincitori e l'assegnazione dei premi avverranno soltanto ~~dopo lo svolgimento della procedura indicata nel punto (c) e (d)~~, a seguito della verifica e redazione di apposito verbale di assegnazione da parte di un funzionario della Camera di Commercio e/o di un Notaio;

e)d) l'assegnazione dei predetti premi è in ogni caso subordinata all'adempimento da parte del Partecipante di quanto previsto nei successivi paragrafi e al positivo esito delle verifiche effettuate da parte della Promotrice. Diversamente, tali premi verranno assegnati in ossequio dei criteri ivi indicati, ovvero devoluti alla ONLUS di seguito individuata.

## **9.2 Assegnazione dei premi:**

a) Dopo la redazione dell'~~ea~~ classifi~~ca~~hea di cui al precedente paragrafo 9.1), la Promotrice provvederà a raccogliere i dati dei primi classificati e ad identificare i vincitori designati per effettuare le verifiche necessarie ai sensi del presente Regolamento;

b) entro 30 giorni dalla data di individuazione dei vincitori designati, la Promotrice contatterà i Vincitori tramite e-mail, agli indirizzi indicati in sede di registrazione al Concorso, informandoli della loro vincita. Tramite tale e-mail, ~~la~~ Promotrice:

(i) invierà ai vincitori designati un documento da compilare e sottoscrivere, contenente la dichiarazione di accettazione del premio. Il vincitore designato dovrà inoltre indicare l'indirizzo di consegna del premio. Il premio sarà inviato tramite posta o corriere. Pertanto, si invitano i Partecipanti a indicare correttamente il suddetto indirizzo;

(ii) chiederà ai vincitori designati di inviare il suddetto documento entro 15 giorni dalla richiesta alla Promotrice, a pena di decadenza e devoluzione del premio all'ONLUS designata al successivo art. 22. Tale documento dovrà essere inviato via e-mail all'indirizzo indicato dalla Promotrice o dai soggetti da questo nominati a tal fine, seguendo le istruzioni fornite, unitamente a un valido documento di identità (fronte/retro);

c) in caso di esito positivo e in assenza di violazioni del Regolamento che possano comportare un'esclusione, la Promotrice confermerà ai vincitori il diritto all'assegnazione del premio;

d) in caso, invece, di esito negativo della verifica e/o in presenza di una violazione del presente Regolamento e/o in caso di mancato e/o incompleto invio della comunicazione da parte del vincitore designato entro i termini stabiliti e/o in caso di rifiuto del premio, il vincitore designato sarà escluso dal Concorso e perderà il diritto all'assegnazione del premio finale;

e) in caso di una o più esclusioni per qualsiasi motivo, di rifiuto del premio da parte del vincitore designato, o di esclusione determinata dal mancato e/o tardivo riscontro alle comunicazioni di cui al precedente punto b), il corrispondente premio non sarà assegnato e sarà pertanto devoluto all'ONLUS designata;

f) l'attività descritta nei punti precedenti proseguirà fino a quando tutti i premi saranno assegnati e/o devoluti all'ONLUS;

g) una volta svolte le attività di cui sopra, inclusa la verifica positiva delle suddette verifiche, i premi saranno inviati ai vincitori all'indirizzo da questi indicato entro il 15/03/2027;

h) i premi che non saranno assegnati entro tali date saranno devoluti all'ONLUS designata entro il 30/03/2027.

## 10. MONTEPREMI

Sulla base del piazzamento ottenuto nell'ea classificheea finale, saranno individuati i 14 Vincitori del Concorso di abilità (2 della Community Cup e 12 della Ferrari Esports Series), che avranno diritto a ricevere i seguenti premi messi in palio dalla Società Promotrice:

### 1°, 2°, 3° posto:

- TM Formula Wheel Add-On Ferrari SF1000 Edition slide 1 of 1 (valore indicativo pari a € 327,87)
- Cuffie HP HyperX Cloud III (valore indicativo pari a € 98,36)
- Whoop band + un anno di abbonamento (valore indicativo pari a € 327,05)

### Dal 4° al 14° posto:

- Cuffie HP HyperX Cloud III (valore indicativo pari a € 98,36)
- Whoop band + un anno di abbonamento (valore indicativo pari a € 327,05)

\*.\*.\*

Il premio che verrà assegnato a ciascuno dei 5 (cinque) vincitori della “**Community Cup**” consisterà in n. 1 Ferrari 250 GTO Wheel Add-On, ciascuno del valore commerciale di Euro 327,87.

\*.\*.\*

L'**estrazione finale** tra tutti i Partecipanti che non sono risultati vincitori dei concorsi di abilità avrà a oggetto n. 5 (cinque) Modelli di Auto Bburago 1:18 Ferrari SF-25 Lewis Hamilton #44 F1 2025, ciascuno del valore commerciale di € 65,57.

\*.\*.\*

Ciascun Partecipante potrà vincere un solo premio.

La Società Promotrice si riserva sempre il diritto di verificare i riferimenti identificativi inseriti dal Partecipante, nonché il diritto di svolgere tutte le attività necessarie per accertare il possesso dei requisiti per la partecipazione al presente Concorso e, conseguentemente, si riserva il diritto di escludere i soggetti che non li possiedano.

Qualora, all'esito delle verifiche, risulti che il Partecipante sia registrato tramite più indirizzi, lo stesso sarà escluso dal Concorso e il premio eventualmente vinto sarà assegnato ai soggetti presenti nell'elenco delle riserve, oppure alla ONLUS designata.

\*.\*.\*

Tutti i valori dei premi sopra indicati sono da intendersi IVA esclusa.

**Il valore complessivo dei premi è pari all'importo indicativo di 8.906,55 €** suddiviso per un totale di **24 (ventiquattro) vincitori**; ciascun premio non è sostituibile e non è convertibile né in denaro né in beni o servizi diversi anche se di minor valore.

#### **11. CAUZIONE**

La cauzione, pari al 100% dell'ammontare dei premi offerti, ai sensi dell'art. 7 del D.P.R. 430/2001, è stata prestata dalla Promotrice a favore del Ministero delle Imprese e del Made in Italy mediante fideiussione bancaria, rilasciata da Intesa Sanpaolo S.p.A., P. IVA 11991500015, con sede legale in Piazza San Carlo 156, 10121 Torino, Divisione IMI Corporate e Investment Banking - DCH Fideiussioni/EC, n. 08492/8200/00953704/1758/2026, n. unico IF 000000673149, pratica n. 1900653, del 19 maggio 2026, per l'importo di € 8.906,55.

#### **12. OBBLIGHI E PENALITÀ**

Durante il Concorso, i Partecipanti dovranno riconoscere e rispettare l'autorità della Promotrice e di eventuali soggetti incaricati e attenersi alle loro decisioni e indicazioni. A ogni fase del Concorso, la Promotrice ha il diritto di escludere i Partecipanti in caso di:

- a) violazione delle regole contenute nel presente Regolamento;
- b) mancato possesso dei requisiti di partecipazione al Concorso;
- c) comunicazione di dati non veritieri in fase di registrazione;
- d) mancato rispetto delle indicazioni e/o decisioni della Promotrice e/o dei soggetti incaricati.

#### **13. VERBALE DI CHIUSURA DEL CONCORSO**

Una volta concluse le attività descritte agli articoli 8) e 9) del presente Regolamento, in presenza di un funzionario della Camera di Commercio o di un Notaio sarà redatto il verbale di chiusura del Concorso.

#### **14. TERRITORIO E DATABASE DEI PARTECIPANTI**

Al Concorso si applica la normativa italiana in materia di manifestazioni a premio di cui al D.P.R. n. 430/2001.

La Promotrice dichiara che il sistema di gestione, così come il database di raccolta dei dati dei Partecipanti e i dati dei vincitori delle gare di abilità, sono ospitati su server situati in Italia. In particolare, i dati relativi a tutti i Partecipanti e ai vincitori sono raccolti e conservati su server di proprietà della società Speed Capital Ltd; per la raccolta dei dati dei Partecipanti, la Promotrice dichiara che è stato attivato e sarà mantenuto in funzione in ogni momento un sistema di software di mirroring: tale sistema sarà utilizzato per conservare tutti i dati su server e database situati esclusivamente sul territorio italiano.

Si allega relativa perizia tecnica insieme al presente Regolamento.

#### **15. SOFTWARE PER L'ESTRAZIONE DEI PREMI**

Il Software estrarrà i dati del vincitore tra quelli di tutti i Partecipanti nel rispetto delle previsioni del presente Regolamento. I Partecipanti che siano già risultati vincitori del concorso di abilità saranno esclusi dall'estrazione finale. A tal fine sarà utilizzato il software certificato messo a disposizione dalla

Regione Emilia-Romagna all'indirizzo <https://wwwservizi.regione.emilia-romagna.it/generatore/>. Tale software, per generare la sequenza casuale, richiede l'inserimento di un seed generatore costituito da qualsiasi numero intero positivo: a tal fine, il numero sarà 24, corrispondente al numero totale dei vincitori del Concorso.

#### **16. SOFTWARE DEL CONCORSO DI ABILITÀ**

Il Software raccoglierà i dati dei Partecipanti, conserverà i tempi sul giro, assegnerà punti e posizioni in classifica, in conformità con quanto previsto dal presente Regolamento.

Il software è creato e distribuito da iRacing.com Motorsport Simulations, LLC, il cui rappresentante nell'UE ai sensi dell'art. 27 GDPR Willans Data Protection Limited, 2 Pembroke House, 28-32 Upper Pembroke Street, Dublin, D02 EK84, Irlanda. Il Software garantisce che i dati così raccolti non possano essere manomessi o alterati da terzi, garantendo pertanto la fede pubblica e la parità di trattamento dei Partecipanti.

#### **17. GRATUITÀ DELLA PARTECIPAZIONE E NON RIMBORSABILITÀ DEI PREMI**

La partecipazione al concorso è completamente gratuita.

Si ribadisce che, qualora ottenga un premio, il Partecipante non potrà in alcun caso ottenere un rimborso né la sostituzione del premio con un premio di pari o diverso valore.

In ogni caso, i normali costi di connessione a Internet, così come le dotazioni hardware e software necessarie per partecipare, saranno a carico di ciascun Partecipante.

#### **18. CONSEGNA DEI PREMI E VERIFICA DEL CORRETTO FUNZIONAMENTO DELL'E-MAIL**

I premi saranno inviati all'indirizzo di spedizione comunicato dai Partecipanti in fase di registrazione al Concorso o a un diverso indirizzo di spedizione che verrà comunicato nelle fasi successive del Concorso.

Considerato che le comunicazioni relative al Regolamento avverranno via e-mail, il Partecipante è tenuto a verificare il corretto funzionamento dell'indirizzo e-mail fornito in fase di registrazione.

La Promotrice e/o il Soggetto Delegato non si assumono alcuna responsabilità in caso di malfunzionamento della casella e-mail del Partecipante, così come nel caso in cui, a titolo esemplificativo e non esaustivo:

- la casella e-mail sia piena;
- l'e-mail indicata dal Partecipante in fase di registrazione sia errata o incompleta;
- non vi sia risposta da parte dell'host collegato all'indirizzo e-mail del vincitore al momento dell'invio dell'e-mail di notifica della vincita;
- l'e-mail risulti disabilitata e/o irraggiungibile in qualsiasi momento del periodo di svolgimento del Concorso (ad esempio: casella e-mail inattiva in fase di registrazione, disattivata o scaduta nella fase successiva alla registrazione e/o al momento dell'assegnazione del premio, ecc.);
- l'indirizzo e-mail indicato in fase di registrazione sia inserito in una blacklist;
- l'indirizzo e-mail del Promotrice e le sue e-mail siano inseriti nella cartella spam del Partecipante. In tal senso, si raccomanda di consultare la suddetta sezione della casella e-mail comunicata in fase di registrazione.

Si precisa che, in caso di mancato rispetto degli obblighi e delle scadenze nella fase di registrazione al Concorso, così come nell'ambito della procedura di assegnazione dei premi, il Partecipante sarà escluso e perderà il diritto a ricevere il premio, che verrà riassegnato alle riserve precedentemente individuate dal Promotrice.

## **19. PUBBLICITÀ**

Il Concorso sarà pubblicizzato attraverso:

- pubblicazione sul sito: <https://esportsseries.ferrari.com/>;
- campagne pubblicitarie online e di digital marketing su siti web;
- attività di direct marketing;
- messaggi pubblicitari radiofonici e televisivi;
- social network.

Le comunicazioni pubblicitarie saranno conformi al presente Regolamento.

## **20. RINUNCIA ALLA RIVALSA**

La Promotrice dichiara di rinunciare al diritto di rivalsa della ritenuta alla fonte ex art. 30 D.P.R. 600/73 a favore dei vincitori.

## **21. DEPOSITO DEL REGOLAMENTO**

Il presente Regolamento, nella versione ufficiale e firmata, è conservato presso la sede legale del Delegato. Una copia completa del presente Regolamento è disponibile sul Sito.

## **22. ONLUS**

I premi non richiesti e/o non assegnati saranno devoluti in beneficenza all'ONLUS AMACI - ASSOCIAZIONE GENITORI E AMICI CHIRURGIA PEDIATRICA GOZZADINI, con sede in Via Giuseppe Massarenti n. 11 - 40138 Bologna (BO), C.F. 92025280378.

Eventuali premi devoluti avranno le caratteristiche indicate nella descrizione sopra riportata oppure – qualora, considerate le esigenze dell'ONLUS, si rendesse necessario – saranno devoluti premi di pari valore.

Qualora la suddetta ONLUS non accettasse i premi non richiesti o non assegnati, la Promotrice individuerà un'altra ONLUS cui devolvere i premi, tenendo conto anche della natura dei premi e delle finalità perseguite in concreto dall'organizzazione.

## **23. PRIVACY**

Il titolare del trattamento è la Promotrice. I dati personali saranno trattati dalla Promotrice e dal Soggetto Delegato in conformità al D.Lgs. 196/03 e al Regolamento (UE) 2016/679 ("GDPR") e secondo l'informativa fornita ai Partecipanti. I dati personali saranno trattati esclusivamente per tali finalità dai soggetti incaricati, competenti per lo svolgimento delle attività necessarie alla corretta gestione del Concorso.

In caso di mancata indicazione dei dati personali il cui conferimento sia obbligatorio per la corretta partecipazione degli interessati al Concorso, in base a quanto previsto dal Regolamento, non sarà possibile partecipare.

Il trattamento dei dati personali potrà essere effettuato con e senza l'ausilio di strumenti elettronici. I soggetti cui si riferiscono i dati personali hanno il diritto, in qualsiasi momento, di ottenere conferma dell'esistenza dei dati presso il Titolare del trattamento e di conoscerne il contenuto e l'origine, verificarne l'esattezza o chiederne l'integrazione, l'aggiornamento, la rettifica, la cancellazione, la trasformazione in forma anonima o il blocco dei dati trattati in violazione di legge, e di opporsi, per motivi legittimi, al loro trattamento.

I dati dei vincitori saranno pubblicati sul Sito e diffusi tramite un podcast, attraverso il Sito e/o i social network della Promotrice, anche a cura di soggetti incaricati, senza alcun preavviso e/o senza il pagamento di alcun compenso.

I Dati Personali dei Partecipanti potranno essere utilizzati per inviare informazioni ai Partecipanti e/o materiale pubblicitario in relazione al Concorso e al suo svolgimento, compresa la fase di assegnazione e consegna dei premi.

In caso di espressione di consenso esplicito e facoltativo, i dati potranno, anche dopo lo svolgimento del Concorso, essere trattati dalla Promotrice per finalità di marketing e/o promozione commerciale, per l'invio di newsletter via e-mail e per l'invio di materiale pubblicitario cartaceo o digitale e/o di newsletter periodiche, in relazione ai prodotti o servizi offerti dalla Promotrice. Per le medesime finalità, la Promotrice potrà comunicare i dati a terzi.

Tutte le informazioni relative ai dati trattati tramite il Sito sono disponibili nell'Informativa Privacy presente sul sito <https://esportsseries.ferrari.com/>

#### **24. ATTIVITÀ FRAUDOLENTE E CONTROLLI**

Il Partecipante che, ad insindacabile giudizio della Promotrice o dei soggetti terzi incaricati, abbia partecipato al Concorso in modo fraudolento o in violazione delle regole e del Regolamento, non potrà ricevere il premio eventualmente vinto in tal modo.

La Promotrice, anche tramite soggetti terzi, ha il diritto di procedere, nei modi ritenuti più opportuni e nel rispetto della normativa vigente, a inibire o limitare le azioni volte a realizzare accessi abusivi ai propri sistemi informatici, ad aggirare il sistema e/o il software o comunque a effettuare tentativi fraudolenti.

La Promotrice ha il diritto di effettuare le verifiche necessarie per accertare la regolarità della partecipazione, inclusi, a titolo esemplificativo, il controllo della correttezza dei dati indicati dal Partecipante.

#### **25. ESONERO DI RESPONSABILITÀ**

La Promotrice e/o il Soggetto Delegato non sono responsabili per eventuali difetti o malfunzionamenti delle dotazioni hardware, software o dei dispositivi di connettività dei Partecipanti che impediscano o limitino la connessione a Internet (a titolo esemplificativo ma non esaustivo: malfunzionamenti o difficoltà riguardanti strumenti tecnici, computer, linea telefonica mobile e/o fissa, cavi, componenti elettroniche, software e hardware, trasmissione e connessione, connessione internet, ecc.).

In ogni caso, nessuna responsabilità potrà essere imputata alla Promotrice e/o al Soggetto Delegato per eventuali interruzioni di connessione non a loro imputabili e/o dovute a causa di forza maggiore.

Inoltre, la Promotrice e/o il Soggetto Delegato non assumono, in nessun caso, alcuna responsabilità nei confronti di ciascun Partecipante qualora questi indichi dati errati o incompleti (ad esempio, indicazione errata dell'indirizzo e-mail o suo inserimento in una blacklist, ecc.), in conformità ai precedenti articoli.

La Promotrice si riserva la facoltà di modificare in qualsiasi momento e anche solo parzialmente le modalità di partecipazione al concorso, previa idonea comunicazione e senza pregiudizio per i diritti dei Partecipanti.

\*.\*.\*

#### **CODICE DI CONDOTTA**

<https://esportsseries.ferrari.com/rules>

#### **SPORTING CODE**

<https://esportsseries.ferrari.com/rules>